NR. 12

Österreich S 16 / Schweiz fr 2
Frankreich F 8,50 / Italien L 2000 / Niederlande f 2,60 / Spanien P 175

BASTEI

DM 2,– COMIC

Die Schlümpfe

Comics, Spiele & Rätsel

Der verschlumpfte Zauberbrunnen

Im Schlumpfwald geschehen merkwürdige Dinge

Die Welt der Schlümpfe

Hallo, liebe Leser!

Auch wenn wir gern verreisen, im Schlumpfdorf ist es doch am schönsten! Aber plötzlich ist da was im Wald, was vorher noch nicht dagewesen ist ... ein komischer Brunnen nämlich, der spricht und schlumpft und uns jede Menge Ärger macht.

Außerdem schlumpfst Du wieder ganz viele Spiele, Geschichten, Rätsel, einen schlumpfigen Zaubertrick und natürlich Pussy, die soviel netter als der doofe Azrael ist! Pussy sagt Dir „Miau" und ich: Viel Schlumpf

SCHLUMPFEREIEN

DER VERSCHLUMPFTE ZAUBERBRUNNEN

Einmal im Jahr haben die Schlümpfe großen Reinemachetag...
He! Gib mal den Schlumpf rüber!
BAM BAM BAM
Was hast du geschlumpft?
PUFF
PUFF

Was ist denn los? Kann man nicht mehr in Ruhe ein Nickerchen schlumpfen?
TACK
BAM
POK
TACK
POCK
POCK
PUFF

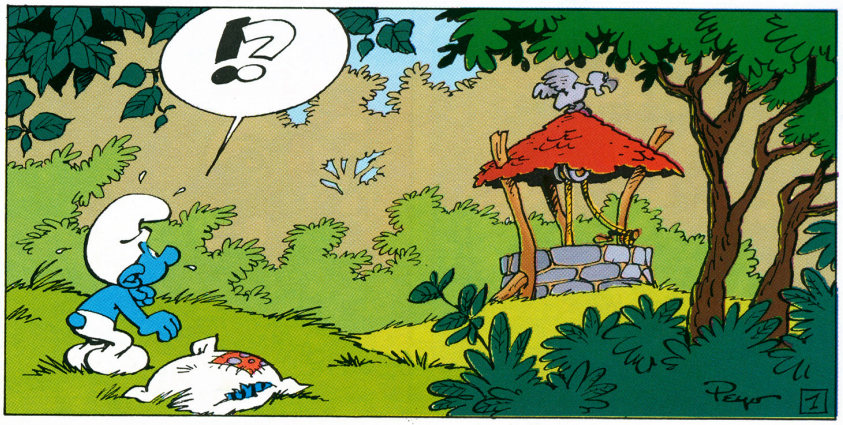
Heute ist Reinemachetag! Alles soll glänzen!

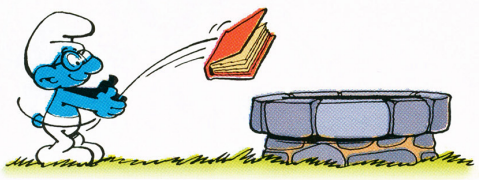
Da glänz' ich lieber durch Abwesenheit! Ich verschlumpf' mich in den Wald!

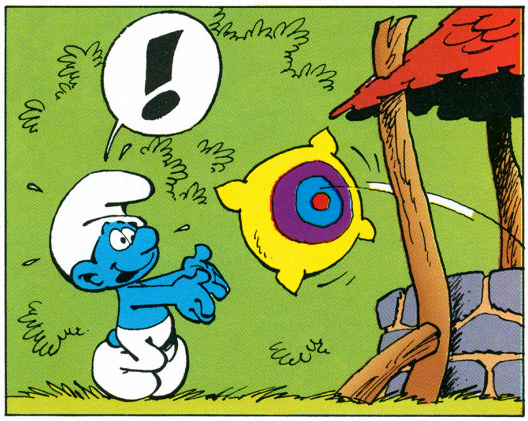
TSHILP
TSHILP
TIRILÜ
Hier geht's nicht...

...hier wohl auch nicht!
QUAAAK
QUAAK

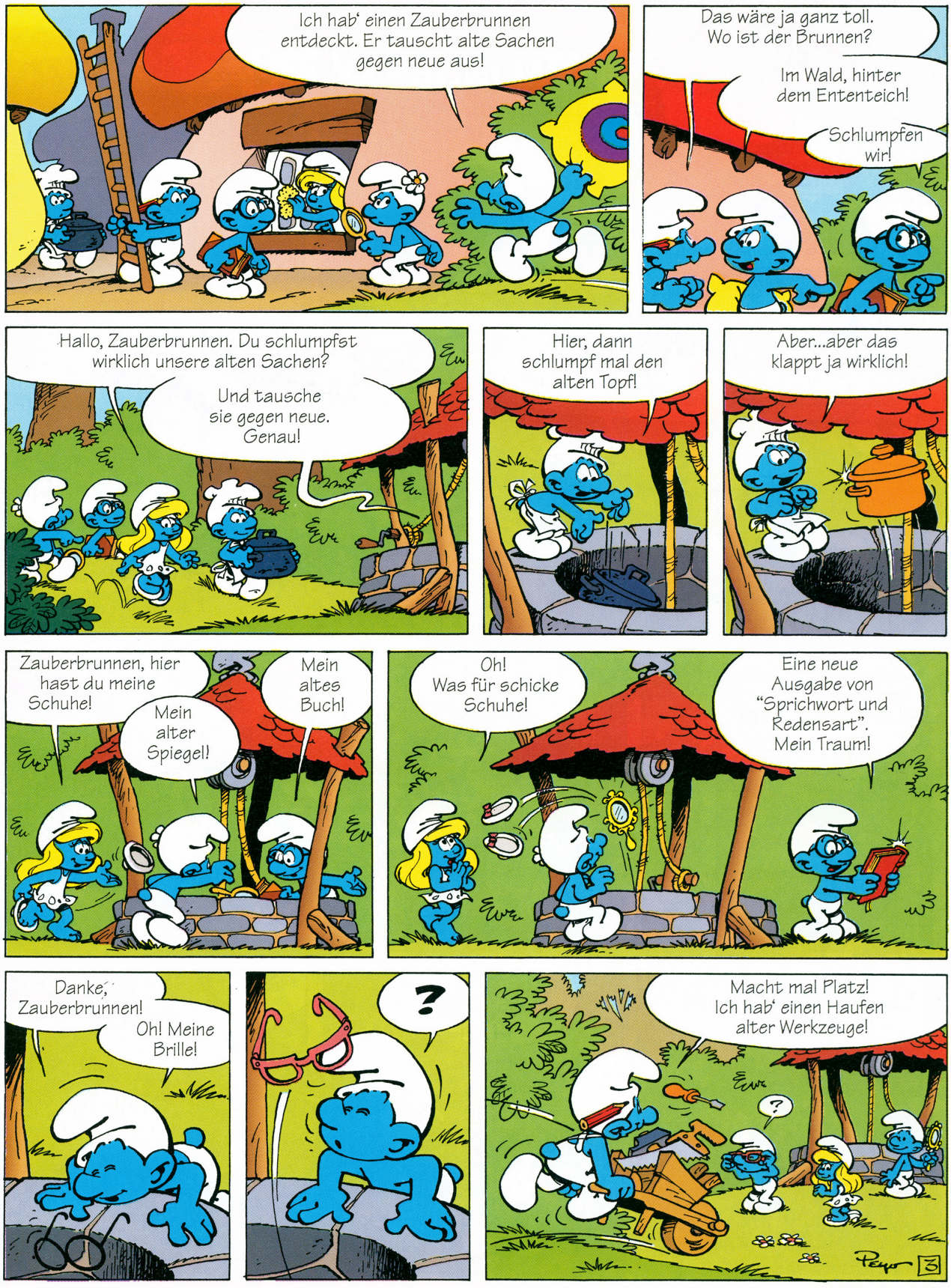
Ah! Endlich ein ruhiges Plätzchen! Wie schlumpfig!

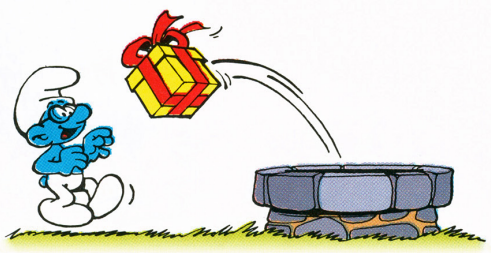

!?

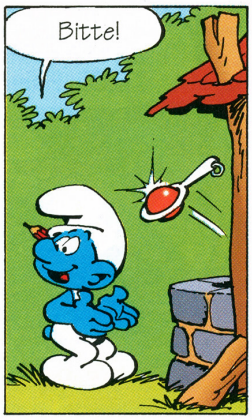


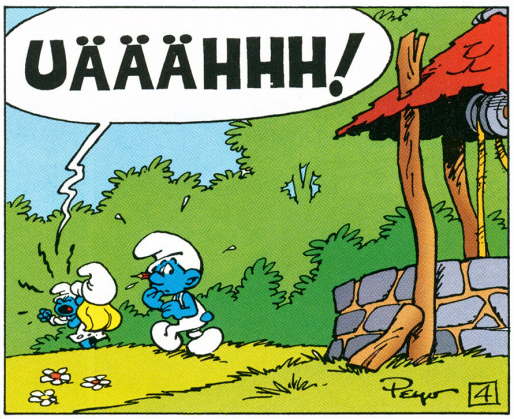


Schnell! Trefft sie auf Seite 6.


Ich hab' einen Zauberbrunnen entdeckt. Er tauscht alte Sachen gegen neue aus!
Das wäre ja ganz toll. Wo ist der Brunnen?
Im Wald, hinter dem Ententeich!
Schlumpfen wir!
Hallo, Zauberbrunnen. Du schlumpfst wirklich unsere alten Sachen?
Und tausche sie gegen neue. Genau!
Hier, dann schlumpf mal den alten Topf!
Aber...aber das klappt ja wirklich!
Zauberbrunnen, hier hast du meine Schuhe!
Mein alter Spiegel!
Mein altes Buch!
Oh! Was für schicke Schuhe!
Eine neue Ausgabe von "Sprichwort und Redensart". Mein Traum!
Danke, Zauberbrunnen!
Oh! Meine Brille!
?
Macht mal Platz! Ich hab' einen Haufen alter Werkzeuge!
?
Peyo

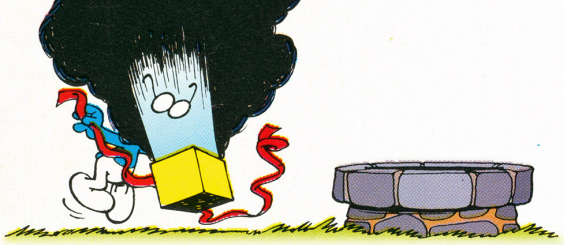


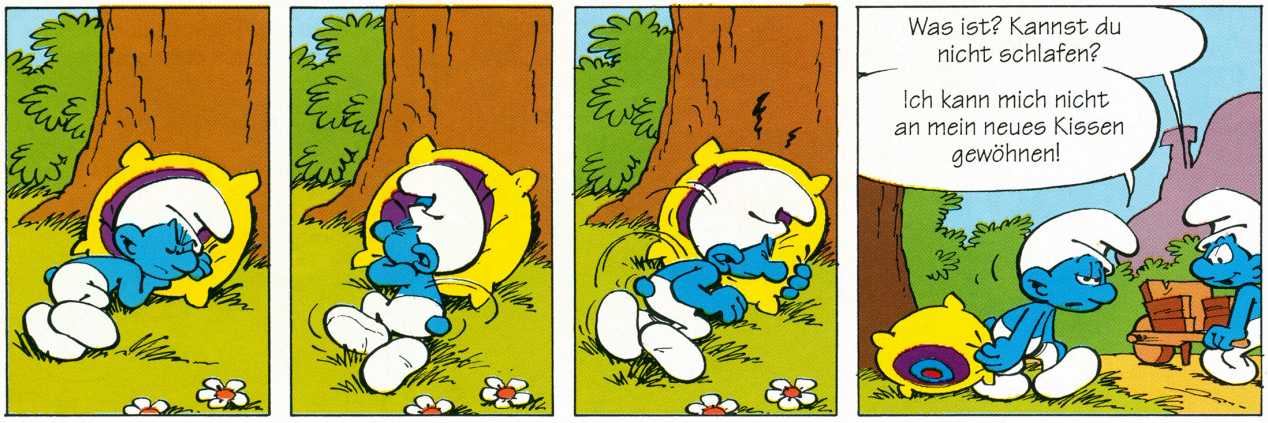




Das hört man bestimmt bis Seite 8!

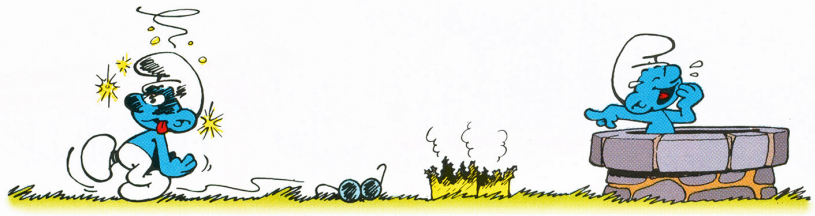
Etwas später...
So schöne Töpfe...!
Hast du meinen neuen Spaten geschlumpft?
Deine neuen Schuhe sind sehr hübsch, Schlumpfinchen!
Ja, aber sie tun weh!
Tja, wer schön sein will, muß...!
Aber...!
Ist das ein häßlicher Spiegel!
Komm, ich schlumpf' die Nieten mit meinem neuen Hammer rein!
?
Pock
BING
Verschlumpft noch mal! Und ich wollte mein Feld umschlumpfen!
!
Probieren wir mal die neue Trompete...
?
Boer
HUAH!
?!
Mal sehen... "Im Mai ist alles einerlei"... "Im August kriegen viele Frust"... Was ist das denn für ein Quatsch?
Peyo
Ich beschwer' mich beim Großen Schlumpf!
Brillen-Schlumpf! Ich hab' ein Geschenk für dich!
Schlumpf! Diese neuen Geschenke schlumpfen nicht besonders!
?
PFFFT
5

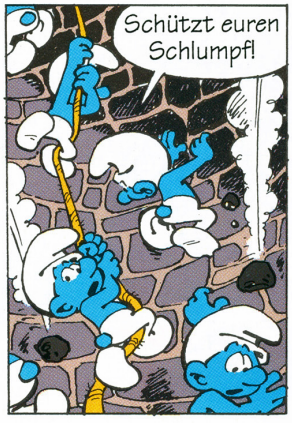




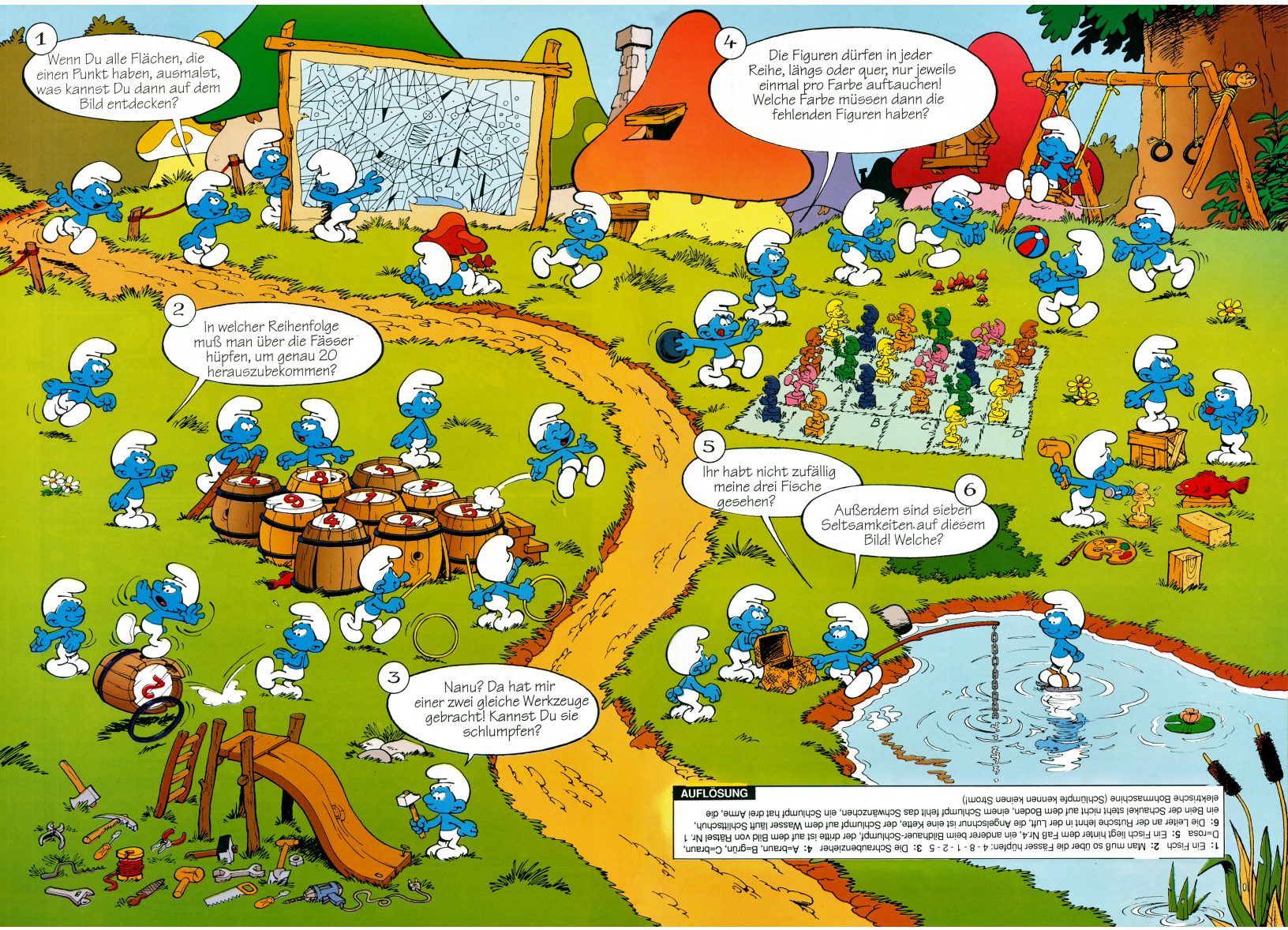
Was wird wohl der Große Schlumpf schlumpfen?

Hör mal, gib mir wenigstens Babys Rassel. Du kannst es doch nicht schlumpfen lassen!
PFFF! NA UND?
Du willst uns unsere Sachen also nicht wiederschlumpfen? Selbst wenn wir die neuen zurückgeben?
NEIN!
Also gut! Dann schlumpfen wir sie uns eben selbst!
DAS TUT IHR NICHT!
Ich brauche Freiwillige, die die Sachen vom Grund des Brunnens schlumpfen...
Ich nicht.
Öh..ich auch nicht.
Es ist so dunkel!
Ich leide unter Schlumpfophobie!
Aha, verstanden! Dann geh' ich selbst!
DAS WIRD DIR LEID TUN!
Schämst du dich nicht? Der Große Schlumpf sagt immer: "Gebt den Schlümpfen, was der Schlümpfe ist" und "Wer anderen schlumpft, was anderen schlumpft, der ist ein großer Schlumpf" und...
Mein alter Hammer!
?
BRRRBRRRRBRBRRBRRRBRRBRRRRRRRRRR
HA HA! ICH HAB' DICH JA GEWARNT!
7
Peyo





Juppie! Es schlumpft weiter im nächsten Heft!



AUFLÖSUNG

1: Ein Fisch **2:** Man muß so über die Fässer hüpfen: 4 - 8 - 1 - 2 - 5 **3:** Die Schraubenzieher **4:** A=braun, B=grün, C=braun, D=rosa **5:** Ein Fisch liegt hinter dem Fäß Nr.4, ein anderer beim Bildhauer-Schlumpf, der dritte ist auf dem Bild von Rätsel Nr. 1 **6:** Die Leiter an der Rutsche fehlt in der Luft, die Angelschnur ist eine Kette, der Schlumpf auf dem Wasser läuft Schlittschuh, ein Bein der Schaukel steht nicht auf dem Boden, einem Schlumpf fehlt das Schwänzchen, ein Schlumpf hat drei Arme, die elektrische Bohrmaschine (Schlumpfe kennen keinen Strom!)

Das Meerschweinchen

Das Meerschweinchen kommt weder aus dem Meer, noch ist es ein Schwein. Das putzige Tierchen gehört zu der Familie der Nager und wird nur wegen seines durchdringenden Gequiekes „Schweinchen“ genannt. Das beliebte Haustier kommt ursprünglich aus Amerika.

NACHTTIER

In der Natur lebt das Meerschweinchen immer in Herden zusammen und bewohnt Tunnel, die es unter der Prärie gegraben hat. Dort ist es auch noch ein Nachttier: Es kommt erst hervor, wenn die Sonne untergegangen ist.

GROSSE AUSWAHL

Das wilde Meerschweinchen hat meistens ein kurzes braunrotes Fell. Bei uns haben die Züchter Tierchen aller Farben und sogar mit langem oder auch wirbeligen Fell gezüchtet.

INS FREIE!

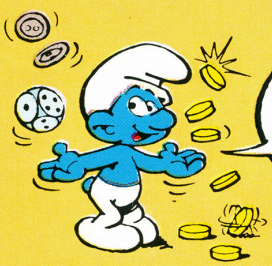
Meerschweinchen haben gerne Freigehege, wo sie frisches Gras fressen können und viel Auslauf haben. Das Gehege muß aber katzensicher sein und ein Häuschen haben, damit das Meerschweinchen nicht einen Hitzschlag bekommt!

EIN KLEINER VIELFRASS

Das Meerschweinchen braucht höchstens 200 Gramm Futter täglich. Aber es frißt gerne zuviel, daher muß man aufpassen, daß es nicht fett wird. Außerdem braucht es stets frisches Wasser und einen Salzleckstein.

Die Vorderpfoten des Meerschweinchens haben vier Zehen, aber die Hinterpfoten nur drei!

text : Yvan Delporte • illustration : Jean-Marie Winants



Der Feinschmecker-Schlumpf will unbedingt an den Kuchen vom Torten-Schlumpf! Der findet das aber gar nicht komisch! Wer wird wohl zuerst an der Hütte ankommen?

Um das rauszufinden, brauchst Du zwei Knöpfe, einen Würfel und 14 kleine Münzen!

Spielregeln

Jeder Knopf stellt einen Schlumpf dar. Entscheidet mit dem Würfel, wer anfängt. Jetzt würfelt Ihr nacheinander und bewegt Euren Schlumpf über die Steine. Achtung: Nach jedem Wurf muß die Zahl, die geworfen wurde, auf dem Hüttendach mit einer Münze abgedeckt werden. Wenn die gewürfelte Zahl nicht mehr offen ist, muß der Spieler aussetzen! Also, wer holt sich den Kuchen? Der Feinschmecker oder der Tortenschlumpf?

: Annette Tamarkin

Ein Dankeschön vom Dichterschlumpf

Liebe Leser, Ihr seid toll!
'ne Briefflut kam geflogen,
alle war'n des Lobes voll:
„Was hat die nur bewogen?"

„Die Kinder haben mich halt gern
und schlumpfen mir zur Hand.
Sie schreiben mir von nah und fern,
die Fans im ganzen Land!"

So schöne Verse war'n dabei,
nur wenig haben Raum.
Ich wünscht', es wär'n mehr Seiten frei
für diesen Dichtertraum!

Diese fröhlichen Zeilen hat uns Henrike Rodegro, Hookweg 1 in 3403 Friedland 1 gedichtet.

Das Schlumpfdorf liegt im Wald so fern,
hier leben alle Schlümpfe gern.
Sie spielen und toben und haben
viel Spaß
und rollen und purzeln dabei
durchs Gras.

Diese praktische Methode, zu Schlümpfen zu kommen, hat uns Markus Heitkamp, Mühlenstraße 75 in 4710 Lüdinghausen geschickt.

Es gibt so viele Schlümpfe
wie kaputte Strümpfe.
Und wem das nicht reicht,
der mache sich ganz leicht
Löcher in seine Strümpfe,
dann hat er noch mehr
Schlümpfe!

Alexander Hensel aus 2854 Düring, Hohe Liethweg 4 dichtet uns was über den Überraschungsschlumpf:

Der Schlumpf trägt eine
weiße Mütze
und fällt beim Gehen in die Pfütze.
Er hat auch weiße Stiefel an
und schleppt dir ein Paket heran.
Mit rotemBand und gelber Farbe!
Was ist wohl drin für eine Gabe?

(Achtung! Die abgedruckten Gedichte sind nicht unbedingt die Gewinner unseres Preisausschreibens!)

DER GROSSE SCHLUMPF ERZÄHLT

Das Edelweiß

Es war einmal ein kleiner Schlumpf, dem so schnell kalt wurde, daß man ihn den Bibber-Schlumpf nannte. Er erkältete sich bei dem kleinsten Windhauch und wickelte sich selbst an den wärmsten Tagen in seinen Schal ein.

Aber eines Tages sagte das Schlumpfinchen: „Ach, ich hätte so gerne ein schönes Edelweiß, das ich in meine Hütte stellen könnte."

Als der kräftige Muskelschlumpf von Schlumpfinchens Wunsch hörte, machte er sich sofort auf den Weg in die Berge, um ein Edelweiß zu holen. Erst fünf Tage später tauchte er wieder auf: Müde, enttäuscht und ... mit leeren Händen! Er hatte kein einziges Edelweiß gefunden!

Sofort machte sich der Bastelschlumpf daran, eine Maschine zur Bergbesteigung zu bauen, und versuchte es ebenfalls, Schlumpfinchen die gewünschte Blume zu pflücken. Aber nach drei Tagen kletterte er wieder herunter: Seine Maschine war kaputt, und er hatte kein Edelweiß gefunden!

Nacheinander versuchten alle Schlümpfe – ja, sogar der Schlafschlumpf, der sich doch gar nicht gerne anstrengt – ein Edelweiß zu finden, um Schlumpfinchen eine Freude zu machen. Aber keiner schaffte es.

Da blieb nur noch der Bibber-Schlumpf. Er, der sich doch immer so davor gefürchtet hatte, eine Erkältung zu bekommen, wagte es allein, den Gletscher der Kristallberge zu besteigen. Und oben angekommen, fand er tatsächlich das begehrte Edelweiß!

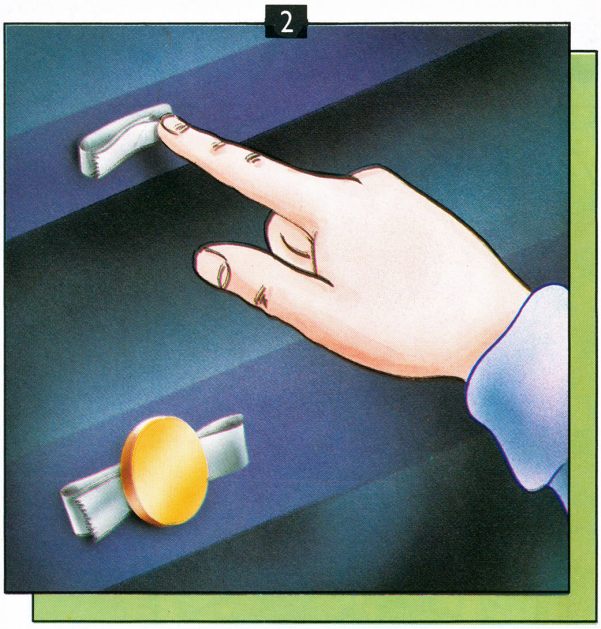
Als er wieder herabstieg, war er zwar glücklich, aber völlig durchgefroren. Er hatte sich so schrecklich erkältet, daß er mehr als eine Woche das Bett hüten mußte.

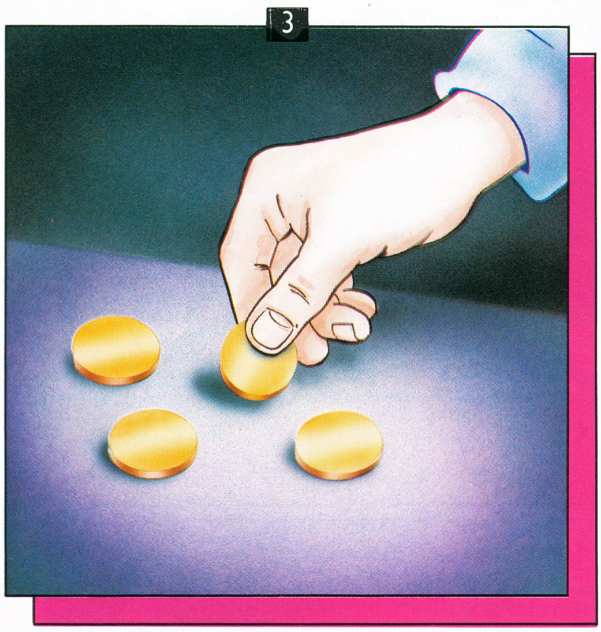
Gerührt und besorgt kam Schlumpfinchen mehrmals am Tag in seine Hütte und brachte ihm heißen Kakao und Kuchen. Und plötzlich stellte der Bibber-Schlumpf fest, daß es sich manchmal komischerweise lohnt, sich zu erkälten!

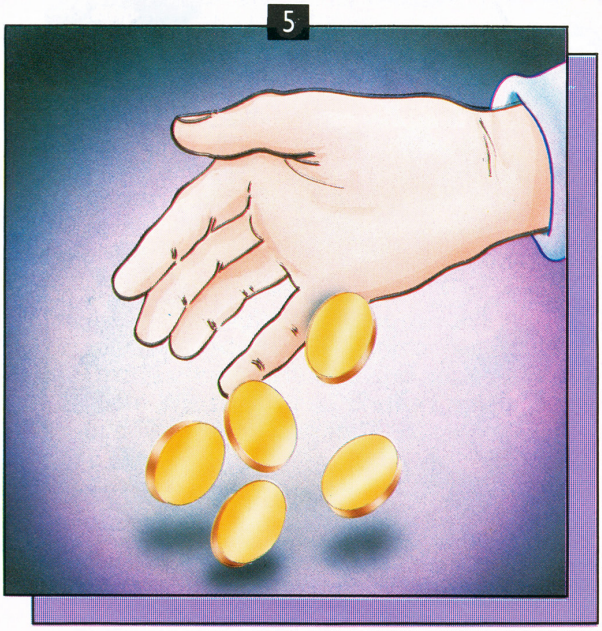
text : Yvan Delporte
illustration : Michel Leloup + Peyo

2+2=5

Wieviel sind zwei und zwei? Frag Deine Freunde, und sie werden ganz bestimmt antworten: „Vier natürlich!“ Du aber fügst zwei Münzen zu zwei anderen Münzen hinzu und erhältst ... FÜNF!







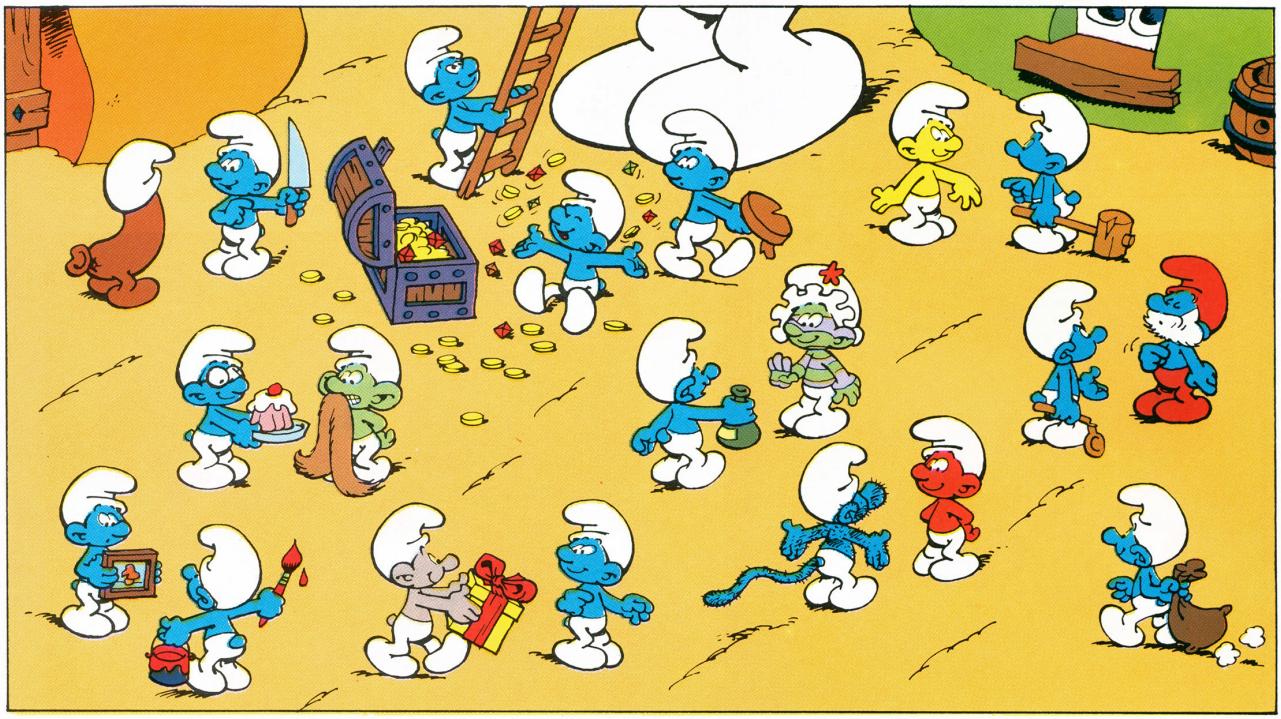
1 Nimm ein Stückchen beidseitiges Klebeband oder roll einen normalen Klebstreifen so zusammen, daß er auf beiden Seiten klebt.

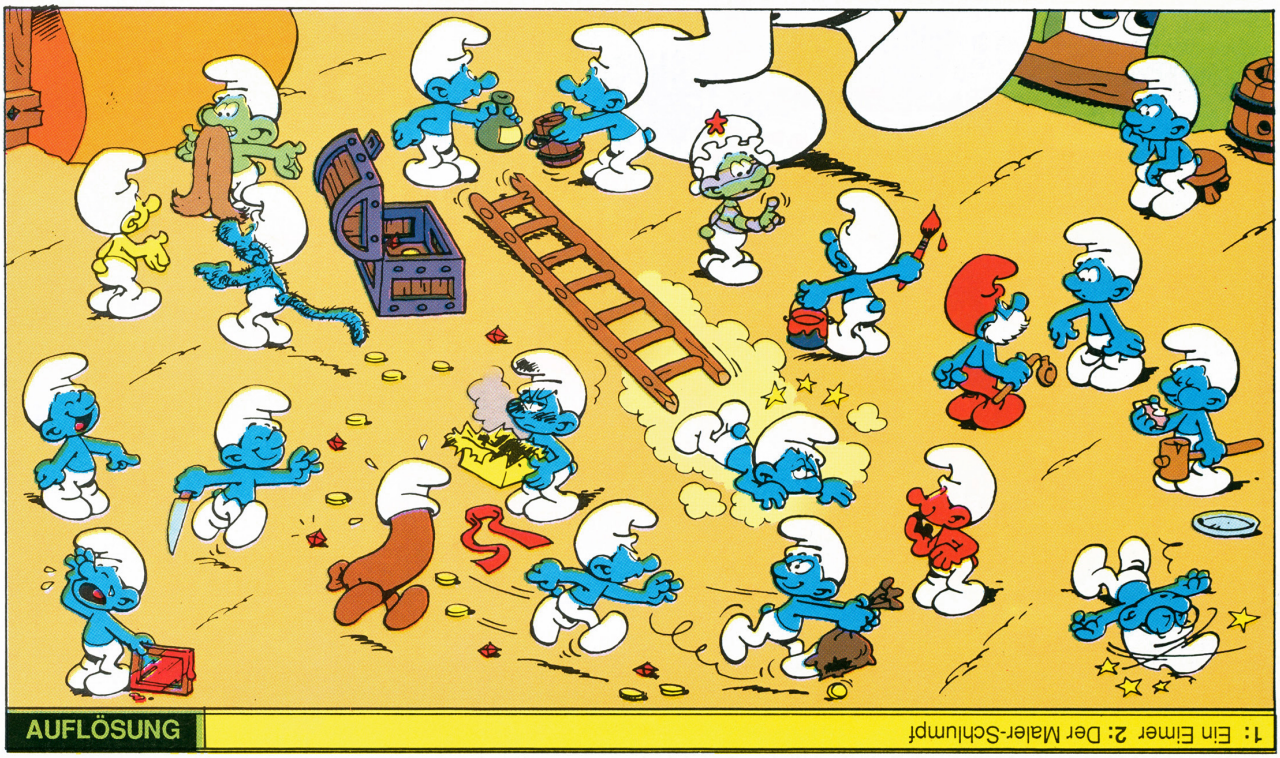
2 Klebe ihn nun an die Tischkante, vor der Du stehst,und befestige so eine Münze!

3 Lege vier Münzen vor Dir auf den Tisch und bitte Deine Zuschauer, sie zu zählen!

4 ABRAKASCHLUMPF! Mit einer Hand schiebst du nun die Münzen zu Dir hin zum Tischrand und läßt sie in Deine andere Hand fallen, die gleichzeitig die fünfte Münze vom Klebstreifen löst.

5 Nun legst Du die Münzen wieder auf den Tisch und läßt Deine Zuschauer staunen! Sie können zählen und noch mal zählen: Es bleiben fünf Münzen!





AUFLÖSUNG

1: Ein Eimer 2: Der Maler-Schlumpf

: Annette Tamarkin

PUSSY DIE KATZE IST WEG!

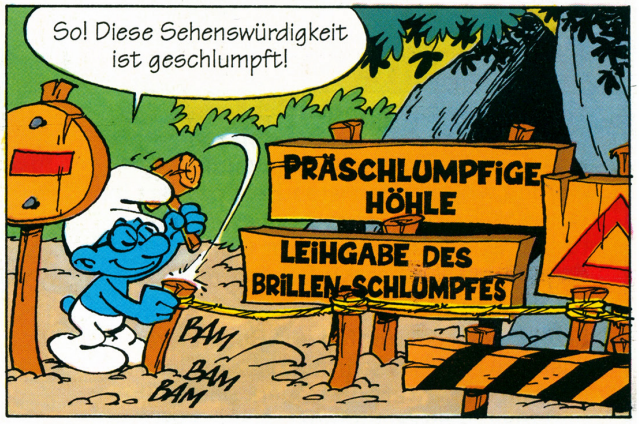
Vorschlumpf

Kennt Ihr alle den Eitlen Schlumpf? Der, der immer den Spiegel bei sich schlumpft und unbedingt von allen beschlumpft werden will? Im nächsten Heft passiert ihm etwas ganz, ganz Schreckliches ... und natürlich ist der böse Zauberer Gurgelhals daran schuld! Aber wir Schlümpfe lassen keinen von uns im Stich ...

Schließlich schlumpfen wir Euch etwas über ein Tier, das sehr nützlich ist, weil es uns Milch und Käse und Quark und Joghurt und noch mehr schlumpft. Nein, Eier kann es leider nicht legen, aber ansonsten ist es ein echtes Wunderschlumpf. Wißt Ihr, von wem ich schlumpfe?

Außerdem zaubert der Zauberschlumpf, spielen die kleinen Schlümpfe, lacht der Überraschungsschlumpf und noch vieles mehr. Wie sieht's aus? Zaubert, spielt und lacht Ihr wieder mit? Fein, dann ...

Bis zum nächsten Schlumpf!

Herausgeber und Verleger: BASTEI-Verlag, Gustav H. Lübbe GmbH & Co., Postfach 200 180, 5060 Bergisch Gladbach 2, Tel.: 0 22 02/12 10 · Chefredakteur und verantwortlich für den Inhalt: Werner Geismar · Redaktion: Kerstin Winter · Texte: M. v. Eisenhardt · Grafik: Mirka Pollmer · Herstellung: Matthes Boden · Anzeigen: Frank-Michael Müller (Leitung) · Copyright: © 1991 by Peyo; Lizenz durch: Cartoon Création S. a. 424, Avenue Brigmann – 1180 Bruxelles · Vertriebsleitung: Alois Fischer, Herbert Baumhof · Alleinvertrieb in Österreich: Zeitschriftengroßvertrieb A. Fröhlich, A.-Fröhlich-Str. 3, **A**-2201 Seyring, Tel.: **Österreich** 0 22 46/25 91 Erfüllungsort: Bergisch Gladbach Gerichtsstand: Das für den Verlagssitz zuständige Gericht.

SCHLUMPFEREIEN